



Instituto de Enseñanza Secundaria Ciclo lectivo 2024

Curso: 3°

División: **A y D**

Ciclo: **CB**

Asignatura: **Educación Física**

Nombre del profesor/a: **Germán Teiler**

PROGRAMA DE EDUCACIÓN FÍSICA DE 3°A y D

UNIDAD 1: *Los juegos motores y sus lógicas*

- Juegos motores: concepto de juego modificado y diferencias con el deporte. Clasificación de juegos motores. Elementos modificables de un juego.
- La lógica interna de los juegos motores: juegos de persecución, juegos de lucha y agarre, juegos de blanco y diana, juegos de cancha dividida, juegos de campo y bate y juegos de invasión.

UNIDAD 2: *Iniciación deportiva: Sóftbol*

- Sóftbol: Características generales del deporte y reglas básicas.
- Patrones motores específicos del deporte: reconocimiento de las particularidades y práctica de las habilidades motoras específicas del Sóftbol: lanzamientos, bateos, pases, recepciones y carreras.

UNIDAD 3: *Iniciación deportiva: Atletismo*

- Pruebas atléticas: reconocimiento de las distintas pruebas en el atletismo y su clasificación en pruebas de pista y campo.
- Las carreras de velocidad en el atletismo: reconocimiento y práctica de carreras de velocidad tanto individuales como en equipo.
- Los saltos en el atletismo: Reconocimiento de las distintas pruebas de salto en el atletismo y práctica de salto en largo.

UNIDAD 4: Vida en la Naturaleza

- Orientación: concepto, clasificación y medios. Reconocimiento de distintos medios de orientación.
- Carpas: características generales de una carpa y sus partes. Tipos de carpa. Criterios y recomendaciones para la elección del lugar y ubicación de la carpa.
- Actividades de bajo impacto ambiental: conceptos básicos y principales problemáticas ambientales locales.

UNIDAD 5: Iniciación deportiva: Básquet

- Básquet: Características generales del deporte y reglas básicas.
- Patrones motores específicos del deporte: reconocimiento de las particularidades y práctica de las habilidades motoras específicas del Básquet: lanzamientos, dribleo, pases, recepciones y saltos.

UNIDAD 6: Iniciación deportiva: Badminton

- Bádminton: Características generales del deporte y reglas básicas.
- Patrones motores específicos del deporte: reconocimiento de las particularidades y práctica de las habilidades motoras específicas del Bádminton: tipos de saque, desplazamientos y golpes.

UNIDAD 7: La práctica deportiva desde una perspectiva de género

- Las reglas del juego como estrategia de inclusión: modificación de reglas y otros elementos modificables del juego desde una perspectiva inclusiva.
- Perspectiva alternativa del deporte: el deporte para todos y sus diferencias con el deporte tradicional.